SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Double diplôme Ingénieur spécialité informatique - Designer

Durée
6 ans

Composante
CY École de design, CY Tech, école d'ingénieurs

Présentation

Il fut un temps où les ingénieurs étaient aussi des artistes, un temps où le dessin servait un dessein, où la sensibilité était invoquée autant que le savoir rationnel.

Il nous faut revenir à ces temps "léonardesques" et former des ingénieurs qui mettent leurs savoirs scientifiques au service d'expériences de vie réussies et durables.

Objectifs

Ce parcours en 6 ans va former des ingénieurs capables de mettre un savoir et des méthodes informatiques très pointues au service de la conception d'objets, de systèmes, d'interfaces, d'espaces, de services et d'expériences utiles, réussies et belles, celles que nos vies, plus que jamais numérisées méritent.

Compétences visées

Le double-diplôme Ingénieur-designer est un parcours innovant où les apprentissages scientifiques : mathématiques, informatiques, physiques, français, LV1 sont corrélées aux sciences humaines, le dessin, le volume, la culture de l'art, les méthodes de résolutions de problème. Ces disciplines sont abordés dans le cadre d'une pédagogie par projets systématiques, toujours centrés sur l'humain.

Structurer / Analyser / Comprendre/Modéliser / Calculer / Générer

Outils mathématiques

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

- Algèbre linéaire et bilinéaire
- Optimisation Linéaire
- Analyse
- Intégration
- Série
- Probabilités
- Statistiques
- Théorie de l'information
- Théorie des graphes et complexité
- Algorithmique et programmation
- Operating systems
- Commande Unix
- Réseaux
- Programmation web dynamique
- Programmation mobile
- Programmation logique
- Programmation fonctionnelle
- Développement Distribué Java
- Architecture et programmation parallèle
- Programmation C++
- Programmation systèmes et réseaux

Se Cultiver / Penser / Ecrire

- Histoire de l'art
- Histoire contemporaine du design
- Histoire des idées politiques
- Cultures technologiques

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

- Cultures du soin
- Cultures des sciences
- Cultures de la complexité
- Histoire de l'écriture
- Ecritures créatives
- Ecritures narratives
- Méthodes de recherche documentaire
- Ecritures de recherche

Faire / Expérimenter / Ressentir

- Ateliers de fabrication
- Ateliers VR/AR/IoT
- Atelier Design sensoriel
- Atelier Maquettes
- Atelier Matériau, Matière, Energie
- Codage / programmation

Créer / Résoudre / Collaborer/Représenter

- Perspective
- Sketches
- Peinture/Couleur
- Illustration/croquis
- Modèle vivant
- Typographie
- Graphisme
- Sculpture
- Story Boarding

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

- Mind mapping
- Facilitation graphique
- Cartographie sensible
- Photographie
- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- 3DS Max
- Première
- After Effects
- Codage

Observer / Comprendre avec les Sciences Humaines

- Histoire des théories du design
- Méthodologies du design (et d'ailleurs)
- Gestion de projet
- Sciences de l'ingénieur
- Méthodologies créatives
- Intelligence collective
- Management interculturel
- Projets Longs (14 semaines)
- Projets courts (8 semaines)
- Workshops (1 semaine complète)
- Philosophie
- Anthropologie
- Sociologie
- Ethnographie

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

- Sémiotique
- Economie
- Science Cognitive
- Psychologie
- Sciences Politiques

Comprendre les organisations humaines

- Créer/Entreprendre
- Anticiper
- Diriger/Leader
- Gouverner
- Animer
- Organiser
- Partager
- Financer
- Produire
- Vendre
- Communiquer

Se professionnaliser

- Anglais
- Communication orale
- Communication Visuelle, Book
- Le corps à l'œuvre
- Accompagnement professionnel
- Ateliers collectifs

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

Coaching individuel

Les + de la formation

La formation délivre à la fois le Titre d'Ingénieur Informatique de CY Tech- École d'Ingénieurs et le grade de Master global de CY - École de design.

Admission

Public cible

Bachelier de l'année ou de l'année antérieure en réorientation.

Pré-requis obligatoires

Bac

Critères d'admission

étude de dossier, épreuve écrite et/ou entretien

Modalités de candidature

GalaxY²

GalaxYSUP

Droits de scolarité

Les frais de scolarité s'élèvent à 5000€ / an soit un coût total de 30 000€ *
* Frais de scolarité indicatifs 2025/2026, susceptibles de modification pour 2026/2027

Et après

Chiffres clés

CY Tech - Ecole d'Ingénieurs c'est :

+ de 40 ans d'expérience pour vous donner le pouvoir d'agir sur demain !

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

5500 étudiants

3 000 en filière Ingénieur

300 apprentis

3 campus (Cergy, Pau, Saint Germain en Laye)

600 entreprises partenaires

160 accords internationaux dans différents pays et permettant d'obtenir des double diplômes

+ 20 spécialités de dernière année

8 diplômes d'ingénieurs dont 3 en doubles diplômes

93% des étudiants en poste avant la diplomation ou dans les 2 mois qui suivent

5000 Alumni

40 associations étudiantes

13 laboratoires de recherche dont 8 UMR CNRS

300 enseignants et enseignants-chercheurs et 240 doctorants.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026

Programme

Organisation

Formation double-diplôme en 6 ans (formation post-bac)

Alternance

Stages

Contrôle des connaissances et des compétences

Les compétences sont évaluées au travers de contrôles continus : contrôles écrits, interrogations orales, soutenances de mémoires ou de projets, travaux individuels et collectifs. Les expériences en entreprises (stages, contrats de professionnalisation, VAE) et les projets (un projet d'étude par année) sont également évalués sur la base d'un rapport, d'une soutenance et d'une fiche d'évaluation du tuteur professionnel.

· Projets : il s'agit de mettre en œuvre les concepts et méthodes apprises. L'autonomie, la recherche de solutions pertinente ainsi que le travail en équipe sont évaluées.

· Stage : le niveau des compétences professionnelles, la maturité, l'autonomie, l'adaptabilité ainsi que le travail en équipe sont évaluées.

· Les unités d'enseignement acquises peuvent être conservées sans limitation de durée

· Les blocs de compétences sont évalués par le jury sur la base du tableau croisé entre les compétences et les unités d'enseignements, et sur l'analyse des évaluations des compétences par les tuteurs ayant encadrés les stages et les projets.

L'ensemble de ces dispositifs est décrit dans le règlement des études et les documents afférents.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 19 octobre 2026