

| UE | Bloc de Compétences | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | Règle de calcul |
|--------|--|--|------|---------------|--|
| UE 3.1 | Bloc de Compétences 1 (BC1) Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique | Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur | 4 | 4 | Ressources affectées de leurs coefficients |
| UE 3.2 | Bloc de Compétences 2 (BC2) Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique | Co-concevoir une réponse stratégique | 4 | 4 | |
| UE 3.3 | Bloc de Compétences 3 (BC3) Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer | Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia | 8 | 8 | |
| UE 3.4 | Bloc de compétence 4 (BC4) Développer pour le web et les médias numériques | Développer une application Web interactive | 8 | 8 | |
| UE 3.5 | Bloc de compétence 5 (BC5) Entreprendre dans le secteur du numérique | Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique | 6 | 6 | |

| Bachelor Universitaire Technologique MMI - S3 - Parcours DWEB - FI | | | | | | | | | | Contrôle des Connaissances et des Compétences | | | | | | | | |
|---|--|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|---|------|----|-----|--------------|----|----------------------|--------------------|-----------------|
| | | | | | | | | | | répartition horaire par étudiant | | | | 1ère session | | | | |
| Ressources & SAE | | UE 3.1 | Coef | UE 3.2 | Coef | UE 3.3 | Coef | UE 3.4 | Coef | UE 3.5 | Coef | CM | TD | TP | PT | (1) type de contrôle | (2) type d'épreuve | règle de calcul |
| SAE | | | | | | | | | | | | | | | | CCI | E et/ou O | 100% |
| SAE 3.1 | Intégrer des interfaces utilisateurs au sein d'un système d'information | UE 3.1 | 2 | UE 3.2 | 2 | | | UE 3.4 | 8 | UE 3.5 | 5 | 7 | 10 | 8 | 40 | | | |
| SAE 3.2 | Produire des contenus pour une communication plurimédia | UE 3.1 | 2 | UE 3.2 | 3 | UE 3.3 | 7 | | | UE 3.5 | 5 | 9 | 10 | 6 | 40 | | | |
| SAE 3.3 | Concevoir des visualisations de données pour le web et une application interactive e-Portfolio | UE 3.1 | 2 | | | UE 3.3 | 5 | UE 3.4 | 4 | | | 4 | 10 | 6 | 25 | | | |
| | | | | | | | | | | | | 0 | 10 | 0 | 15 | | | |
| Ressources (R) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| R3.01 | Anglais | | | | | UE 3.3 | 1 | | | UE 3.5 | 2 | 0 | 4,5 | 10 | | | | |
| R3.02 | Anglais Renforcé ou LV2 | | | | | UE 3.3 | 1 | | | UE 3.5 | 1 | 0 | 4,5 | 5 | | | | |
| R3.03 | Design d'expérience | UE 3.1 | 2 | UE 3.2 | 1 | | | | | | | 2 | 8 | 5 | | | | |
| R3.04 | Culture numérique | UE 3.1 | 1 | UE 3.2 | 2 | | | | | | | 5 | 10 | 0 | | | | |
| R3.05 | Stratégies de communication et marketing | UE 3.1 | 1 | UE 3.2 | 2 | | | | | | | 5 | 10 | | | | | |
| R3.06 | Référencement | UE 3.1 | 1 | UE 3.2 | 2 | | | | | | | 1 | 4 | 10 | | | | |
| R3.07 | Expression, communication et rhétorique | | | | | | | | | 3 | | 2 | 8 | 5 | | | | |
| R3.08 | Écriture multimédia et narration | | | | | UE 3.3 | 2 | | | | | 1 | 4 | 5 | | | | |
| R3.09 | Création et design interactif (UI) | | | | | UE 3.3 | 3 | | | | | 1 | 4 | 10 | | | | |
| R3.10 | Culture artistique | | | | | UE 3.3 | 4 | | | | | 2 | 8 | 10 | | | | |
| R3.11 | Audiovisuel et Motion design | | | | | UE 3.3 | 4 | | | | | 0 | 9,5 | 10 | | | | |
| R3.12 | Développement Front et intégration | | | | | | | UE 3.4 | 7 | | | 5 | 10 | 20 | | | | |
| R3.13 | Développement Back | | | | | | | UE 3.4 | 4 | | | 2 | 8 | 10 | | | | |
| R3.14 | Déploiement de services | | | | | | | UE 3.4 | 4 | | | 2 | 8 | 10 | | | | |
| R3.15 | Représentation et traitement de l'information | UE 3.1 | 2 | | | UE 3.3 | 2 | | | | | 0 | 9,5 | 10 | | | | |
| R3.16 | Gestion de projet | | | | | | | UE 3.4 | 1 | UE 3.5 | 2 | 2 | 8 | 5 | | | | |
| R3.17 | Economie, gestion & droit du numérique | | | | | | | | | UE 3.5 | 3 | 5 | 10 | 0 | | | | |
| R3.18 | PPP | | | | | | | | | UE 3.5 | 2 | 1 | 4 | 5 | | | | |
| | Adaptation locale | | | | | | | | | | | 0 | 30 | 20 | | | | |

| UE 4.1 | Bloc de Compétences 1 (BC1) | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | Règle de calcul |
|--------|--|--|------|---------------|--|
| | Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique | Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur | 4 | 4 | Ressources affectées de leurs coefficients |
| UE 4.2 | Bloc de Compétences 2 (BC2) | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | |
| | Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe | Co-concevoir une réponse stratégique | 4 | 4 | |
| UE 4.3 | Bloc de Compétences 3 (BC3) | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | |
| | Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer | Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia | 5 | 5 | |
| UE 4.4 | Bloc de compétence 4 (BC4) | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | |
| | Développer pour le web et les médias numériques | Développer une application Web interactive | 10 | 10 | |
| UE 4.5 | Bloc de compétence 5 (BC5) | Niveau 2 de la compétence | ECTS | Coefs de l'UE | |
| | Entreprendre dans le secteur du numérique | Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique | 7 | 7 | |

| Bachelor Universitaire Technologique | | | | | | | | | | Contrôle des Connaissances et des Compétences | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|---|------|--------|------|--------------|------|--------|------|--------|------|----|-----|----|----|----------------------|--------------------|-----------------|--|
| MMI Parcours DWEB - S4- FI | | | | | | | | | | répartition horaire par étudiant | | | | 1ère session | | | | | | | | | | | | | |
| Ressources & SAE | | | | | | | | | | UE 4.1 | Coef | UE 4.2 | Coef | UE 4.3 | Coef | UE 4.4 | Coef | UE 4.5 | Coef | CM | TD | TP | PT | (1) type de contrôle | (2) type d'épreuve | règle de calcul | |
| SAE | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SAE 4.1 DWEB | Développer pour le Web | | | | | | | | | UE 4.1 | 1 | UE 4.2 | 1 | | | UE 4.4 | 7 | UE 4.5 | 3 | 7 | 8 | 10 | 40 | CCI | E et/ou O | 100% | |
| SAE 4.2 DWEB | Concevoir un dispositif interactif | | | | | | | | | | | | | UE 4.3 | 3 | UE 4.4 | 7 | UE 4.5 | | 1 | 4 | 10 | 15 | | | | |
| | e-Portfolio | | | | | | | | | UE 4.1 | 1 | UE 4.2 | 1 | UE 4.3 | 1 | UE 4.4 | 1 | UE 4.5 | 1 | | | | 25 | | | | |
| | Période en entreprise | | | | | | | | | UE 4.1 | 1 | UE 4.2 | 1 | UE 4.3 | 1 | UE 4.4 | 4 | UE 4.5 | 2 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ressources (R) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| R4.01 DWEB | Anglais | | | | | | | | | | | | | UE 4.3 | 1 | | | UE 4.5 | 2 | 0 | 9,5 | 5 | | | | | |
| R4.02 DWEB | Economie et Droit du numérique | | | | | | | | | | | | | | | | | UE 4.5 | 3 | 7 | 8 | 0 | | | | | |
| R4.03 DWEB | Design d'expérience | | | | | | | | | UE 4.1 | 3 | UE 4.2 | 3 | | | | | | | 2 | 8 | 5 | | | | | |
| R4.04 DWEB | Expression, communication / PPP | | | | | | | | | | | | | | | | | UE 4.5 | 3 | 7 | 8 | 0 | | | | | |
| R4.08 DWEB | Déploiement de services | | | | | | | | | | | | | | | UE 4.4 | 4 | | | 1 | 4 | 5 | | | | | |
| R4.05 DWEB | Création et design interactif | | | | | | | | | | | | | UE 4.3 | 3 | | | | | 2 | 8 | 5 | | | | | |
| R4.06 DWEB | Développement front | | | | | | | | | | | | | | | UE 4.4 | 5 | | | 4 | 8 | 4 | | | | | |
| R4.07 DWEB | Développement back | | | | | | | | | | | | | | | UE 4.4 | 6 | | | 6 | 8 | 6 | | | | | |
| Adaptation locale (à répartir sur les R) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 0 | 20 | 20 | | | | | |